Hyper-visors

Der findes 2 forskellige slags Hypverviors, der findes den første som bliver kaldt ”Bare metal” hvilket vil sige at hypervisor bliver lagt direkte på det fysiske hardware, dette er optimalt for hastighed. Den har dog ikke et UI hvis du kobler en skærm direkte til dit hardware, her vil du bare blive mødt af en ”CMD” lignede tilstand, som fortæller dig hardware information såsom CPU-type, antal ram, ip-adresse og Mac adresse, den vil også henvise til en hjemmeside hvor du kan ”manage” dine VM’s. For at få adgang til at lave VM’s på denne hypervior skal du derfor gennem en browser og eksternt gå ind på hypervisoeren, det smarte ved ”bare metal /Type 1” hypervisors er at du kan allokere flere ram til den enkelte maskine end der fysisk er, så hvis du har 128 GB ram, og du har 8 VM’s du giver 24GB ram stykket, så har du brugt 192GB altså mere end hvad du har til rådighed, ved at gøre dette vil den enkelte VM’s trække op til 24 GB ram når det er nødvendigt og derefter falde i brugen igen, hvilket gør man kan have flere ram på VM end der er i maskinen da de kan ”dele” ram, hvis de får et stort ”Work load” så disse er fx smarte at have i et firma hvor de enkelte medarbejdere ikke bruger meget hardware performance.

Type 2 Hypervisor er som vi kender det en software som er ovenpå dit OS som kan lave en VM, fx VMware Workstation, så din VM kører oveni dit OS, problemet med dette er at din VM deler hardware med din primære PC, så når du laver en VM på denne måde, og du giver den fx 8GB ram, så mister du 8GB ram fra din primære, da disse nu er allokeret til den enkelte VM. Grundet dette er disse VM’s ikke lige så hurtigere som ”Bare Metal” men de er nemmere at sætte op hurtigt og afprøve ny software før det kommer på en rigtig maskine. Derfor er Type 2 hypervisors smarte hvis man udvikler programmer, koder eller kigger på malware codes, da hvis det ødelægger maskinen, så har du en Type 2 VM som du bare kan ”reset” og du er oppe og køre igen indenfor få minutter.

Konklusion: Hypervisor er et andet ord for VM.